

Nome Do Personagem

Escola

Tendência

XP

Jogador

Raça

Nível

Classe

**Habilidades, Características e Inventário**

**Drama**

**Ideais**

**Defeitos**

**Iniciativa**

Carisma

Inteligência

**Força**

Destreza

Sabedoria

Costituição

Constitu.

**Inspiração**

**Bônus de Proficiência**

**Teste de Resistência**

\_\_\_Força

\_\_\_Destreza

\_\_\_Constituição

\_\_\_Inteligência

\_\_\_Sabedoria

\_\_\_Carisma

**Perícias**

\_\_\_Acrobacia (Des)

\_\_\_Arcanísmo (Int)

\_\_\_Atletismo (For)

\_\_\_Atuação (Car)

\_\_\_Blefar (Des)

\_\_\_Furtividade (Des)

\_\_\_História (Int)

\_\_\_Intimidação (Car)

\_\_\_Intuição (Sab)

\_\_\_Investigação (Car)

\_\_\_Lidar c/ Ani. (Sab)

\_\_\_Medicina (Sab)

\_\_\_Natureza (Int)

\_\_\_Percepção (Sab)

\_\_\_Persuasão (Car)

\_\_\_Prestidigita. (Des)

\_\_\_Religião (Int)

\_\_\_Sobrevivência (Sab)

**Classe**

**Armd**

**Desloc.**

**Pontos de vida**

**Dado de vida**

**Vida Atual**

**Toxidade**

**Armas e Armaduras**

**Nome**

**Runa/Glifo**

**Dano/CA**

Moedas:



Classe do Conjurador

CD do TR

Truques & Sinais



1



21



3



4



5



6



7



8



9

Habilidade conjuradora

Bônus de Ataque



Tesouros

Anotações Diversas

História do Personagem

Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Simbolo

Aliados e Organizações

Aparência do Personagem

1

Olho

Cabelo

Pele

Peso

Altura

Idade

Nome Do Personagem