

Nome Do Personagem

Carisma

Inteligência

**Força**

Destreza

Sabedoria

Costituição

Nível

Classe

Raça

Jogador

XP

Tendência

Escola

Constitu.

**Inspiração**

**Bônus de Proficiência**

**Teste de Resistência**

\_\_\_Força

\_\_\_Destreza

\_\_\_Constituição

\_\_\_Inteligência

\_\_\_Sabedoria

\_\_\_Carisma

**Perícias**

\_\_\_Acrobacia (Des)

\_\_\_Arcanísmo (Int)

\_\_\_Atletismo (For)

\_\_\_Atuação (Car)

\_\_\_Blefar (Des)

\_\_\_Furtividade (Des)

\_\_\_História (Int)

\_\_\_Intimidação (Car)

\_\_\_Intuição (Sab)

\_\_\_Investigação (Car)

\_\_\_Lidar c/ Ani. (Sab)

\_\_\_Medicina (Sab)

\_\_\_Natureza (Int)

\_\_\_Percepção (Sab)

\_\_\_Persuasão (Car)

\_\_\_Prestidigita. (Des)

\_\_\_Religião (Int)

\_\_\_Sobrevivência (Sab)

**Classe**

**Armd**

**Iniciativa**

**Desloc.**

**Pontos de vida**

**Dado de vida**

**Vida Atual**

**Toxidade**

**Drama**

**Ideais**

**Defeitos**

**Armas e Armaduras**

**Nome**

**Runa/Glifo**

**Dano/CA**

**Habilidades, Características e Inventário**

Moedas:



Truques & Sinais

CD do TR

Habilidade conjuradora

Bônus de Ataque

Classe do Conjurador